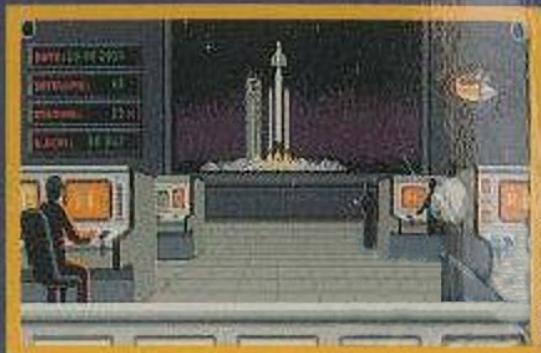


AMIGA

E.S.S.



TOMAHAWK



20091 DATE 2014 01 10 15 10 2015

LE JEU DE STRATEGIE  
ET DE SIMULATION  
SUR LA PLUS GRANDE AVENTURE  
DU SIECLE PROCHAIN

A GAME OF STRATEGY  
AND SIMULATION ABOUT  
THE GREATEST ADVENTURE OF THE  
COMING CENTURY

# EUROPEAN SPACE SIMULATOR

1er janvier 2010.

Pilote d'élite de la SPACE CORP., vous devez :

- équiper la navette,
- choisir votre équipage,
- embarquer le fret destiné à être placé en orbite basse,
- demander la mise à feu...

puis, aux commandes de la navette spatiale, dans un univers hyperréaliste en vraie 3D :

- vous pilotez l'approche délicate d'objets en orbite basse,
- vous désintégrez au laser débris et satellites morts,
- vous construisez, module après module, une station orbitale,
- vous acheminez à bon port de précieuses expériences,
- vous sortez effectuer des manœuvres en scooter.

Votre mission accomplie,  
vous atterrissez sur le porte-aéronefs de la Corporation.

January 1st 2010

Chief Pilot of The Space Corp. here is your mission :

- kit out the shuttle
- choose your crew
- load on the freight destined to be put into low orbit,
- ask for blast-off.

Then, in command of the space shuttle, in a hyper-realistic universe of real 3D :

- you pilot the delicate approach to objects in low orbit,
- you disintegrate debris and dead satellites with your laser,
- you construct a space station, module by module,
- you direct precious experiments safely
- you go out and execute manoeuvres on your space-scooter

Once your mission has been accomplished, you must land on the Corporation's shuttle-carrier.

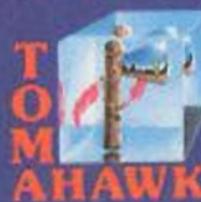


Simulation rigoureuse, grande jouabilité.  
Expérience unique de pilotage en apesanteur, sauvegarde des missions, graphismes superbes,  
ambiance sonore saisissante.

Realistic simulation, great playability, unique experience of weightless piloting, safeguard of missions, superb graphics, atmosphere sound.

Copyright © 1989 by CVS

Conception : Roland OSKIAN  
François NEDELEC  
Développement : INFERENCE MDO  
Graphisme : Yannick CHOSSE  
Joseph KLUYTMANS  
Musique - sons : Robin AZIOSMANOFF



Conception : Roland OSKIAN  
François NEDELEC  
Programming : INFERENCE MDO  
Graphics : Yannick CHOSSE  
Joseph KLUYTMANS  
Music sounds : Robin AZIOSMANOFF